

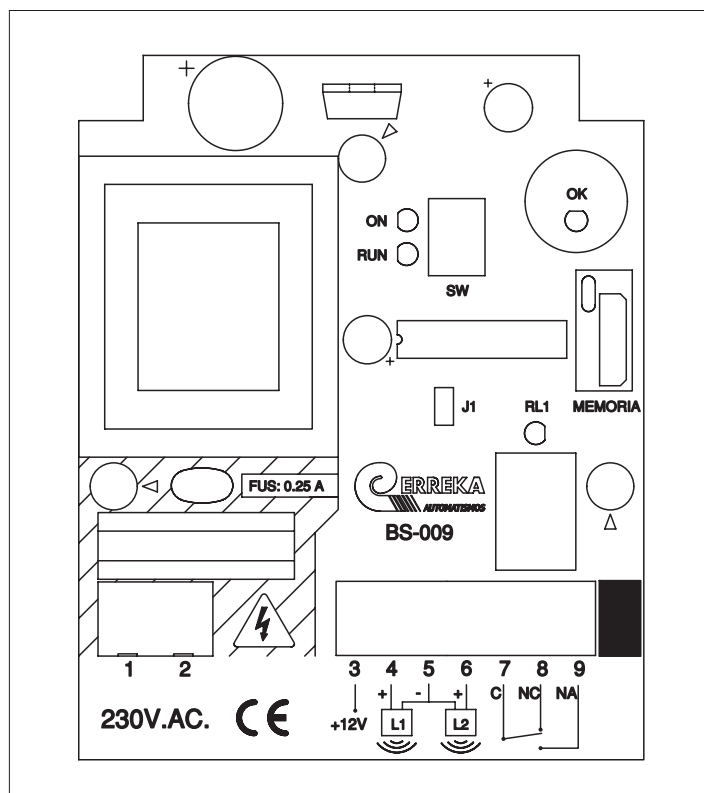
MODULO BASE STATION 230 V

Módulo base station con alimentación a 230 V. AC y salida a relé libre de potencial con función impulsiva.

Construido con componentes electrónicos en SMD, con protección contra sobretensiones mediante fusible y varistor. Montado en caja robusta con un grado de protección IP 56, lo que permite instalarlo en el exterior.

Dispone de dos grupos de regletas de conexión separadas para la alta y baja tensión. Así como salida de alimentación con detector de modulación para conexionar dos lectores de llaves sin contacto -TAG..

Posibilidad de almacenar 250 a 1000 llaves según la memoria insertada (tipo estandar roller). Además de 2 llaves maestras que permiten dar nuevas altas sin abrir el módulo.



APLICACIONES: Este módulo está especialmente indicado como control de accesos universal para puertas peatonales, ascensores, puertas de garaje, conexionado de alarmas, etc.
El módulo permite tener registradas hasta 1000 llaves sin contacto diferentes, según la memoria insertada

CONEXIONADO: El módulo se alimenta a 230 V.A.C. mediante las bornas 1 y 2

Conexionado de los lectores mediante 2 hilos. Con este sistema el lector se alimenta y envía el código por los hilos de alimentación.

- + Lector 1 - Borna 4 = + Positivo y datos
- Lector 1 y 2 - Borna 5 = - Negativo
- + Lector 2 - Borna 6 = + Positivo y datos

Conexionado de los lectores mediante 3 hilos. Con este sistema los lectores se alimentan por los bornes 3 y 5 y envían el código por los bornes 4 ó 6.

- + Lector 1 y 2 - Borna 3 = + Positivo 12 V.
- D Lector 1 - Borna 4 = Datos lector 1
- Lector 1 y 2 - Borna 5 = - Negativo
- D Lector 2 - Borna 6 = Datos lector 2

Salida relé conmutada (libre de tensión) mediante las bornas 7,8 y 9

INDICADORES: El led rojo (RL1) indica que el relé está activado.
El led verde (ON) indica que el módulo está alimentado.
El led rojo (RUN) detecta la presencia de señal y se enciende aleatoriamente
El Buzzer emite pitidos para confirmar la grabación de códigos o la apertura de la memoria por una llave maestra

GRABACION DE LLAVES

Podremos dar de alta dos tipos de llaves sin contacto. Llaves de usuario, mediante el SW- DIP 1 y llaves maestras mediante el SW-DIP 2

GRABACION DE LLAVES MAESTRAS (MASTER)

Las llaves maestras son utilizadas por el administrador de la instalación para dar nuevas altas sin necesidad de abrir el módulo, según se explica más adelante. Solamente se podrán dar de alta 2 llaves maestras. Al dar de alta una nueva llave maestra se anulará la grabada anteriormente.

- 1.- Poner el SW - DIP 2 (conmutador a la dcha) en posición ON (hacia arriba) para grabar la llave master nro.1 o los dos DIP en ON para grabar la llave master nro. 2
- 2.- Acercar la llave que queremos dar de alta como Master al lector. Cuando el módulo la lea correctamente lo guarda en la memoria y activa el pitido de conformidad de grabación.
- 4.- Cuando finalicemos volver a dejar los SW - DIP1 y DIP2 en OFF (hacia abajo).

GRABACION DE LLAVES DE USUARIO

Podremos dar de alta nuevas llaves de usuarios mediante el SW - DIP 1 o por medio de una llave Maestra

Grabacion mediante el DIP-SW1

- 1.- Previamente debe estar insertada en el módulo una memoria nueva o que ya tenga registradas llaves, pero con espacio suficiente para grabar las nuevas llaves.
- 2.- Poner el SW - DIP 1 (conmutador a la izda) en posición ON (hacia arriba) y el SW - DIP2 (conmutador de la derecha) en posición OFF (hacia abajo)
- 3.- Acercar la llave que queremos dar de alta (una a una) al lector. Cuando el módulo recibe el código correcto lo inserta en la memoria y activa el pitido de conformidad de grabación.
- 4.- Volver al punto 3 para repetir este proceso por cada llave que queramos dar de alta.
- 5.- Cuando finalicemos volver a dejar el SW- DIP1 y SW - DIP2 en OFF (hacia abajo).

Grabacion mediante llave Maestra

- 1.- Previamente deben estar los dos DIP del SW en OFF (hacia abajo)
- 2.- Acercar la llave Master al lector hasta que se active un pitido. En este momento el módulo está preparado para recepcionar nuevas llaves de usuario.
- 3.- Acercar la llave que queremos dar de alta (una a una) al lector. Cuando el módulo recibe el código correcto lo inserta en la memoria y activa el pitido de conformidad de grabación.
- 4.- Volver al punto 3 para repetir este proceso por cada llave que queramos dar de alta.
- 5.- Cuando hayan pasado 10 seg. Sin dar ninguna nueva alta la memoria se cerrará automáticamente.

BORRADO DE LLAVES

Se pueden borrar llaves maestras insertando nuevas llaves maestras.

Para eliminar las llaves de usuario se deberá cambiar la memoria por una nueva o borrar la memoria con la consola Roller II .

**NOTA.- La llave maestra sólo sirve para abrir la memoria y para dar de alta a nuevas llaves.
No sirve como llave de usuario.**